

# Stevens

# Binaire Puzzels

*Puzzelrooster*

**2**

*Moeilijkheid*

**beginner**

*Afmetingen*

**17x17**

		0	0						0								
1						1											
1		0	1	1					1								0
						1											
									0								
1		1	0				0	0	0	0							
	1	1		1												1	
	1						1	1									
				1						0	0						
	0		0														
1			0				0	0									
	0	0					0		1	1							
	1			1						1	1						

***de superpopulaire logische puzzel***

Hou je van onze puzzels? Doneer een zelfgekozen bedrag  
op [www.binairepuzzels.be/grid](http://www.binairepuzzels.be/grid).

Binaire puzzels zijn volledig opgelost wanneer:

- alle rijen en kolommen een gelijk aantal eentjes en nullen bevatten
- in rijen of kolommen met een oneven aantal vakjes staat er één eentje meer dan het aantal nullen
- geen twee rijen of twee kolommen exact hetzelfde zijn
- er niet meer dan twee opeenvolgende eentjes of nullen in een rij of kolom staan

Er is steeds slechts één oplossing voor een puzzel. De volgende tips kunnen je helpen:

0	0	A	B	0	1	0	1	1	0	0	1	
		C	0	0	D			E	1	1	F	
1	G	1			0	H	0					
0	1	0	I			J	0	1	0	0	1	
1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	
1	0	1	0	1	K	L	0	1	0	0	1	

**Tip 1** Vervolledig rijen en kolommen

Elke rij en elke kolom moet een gelijk aantal eentjes en nullen bevatten en daarom kan de rij aangevuld worden met twee eentjes: **A = 1** en **B = 1**.

**Tip 2** Vind duo's

Er kunnen niet meer dan twee opeenvolgende eentjes of nullen voorkomen en daarom kan elk duo van eentjes of nullen aangevuld worden met het andere cijfer: **C = 1** en **D = 1**, en **E = 0** en **F = 0**.

**Tip 3** Vermijd trio's

Om trio's te vermijden moet je het andere cijfer tussen twee gelijke cijfers invullen: **G = 0** en **H = 1**.

**Tip 4** Elimineer onmogelijke combinaties

In dit voorbeeld kan er slechts één nul voorkomen in de rij (I-J). Deze nul kan niet op I of J geplaatst worden omdat er anders een trio ontstaat in de overblijvende vakjes: **I = 1** en **J = 1**.

**Tip 5** Rij en kolommen mogen niet identiek zijn

De rijen zijn identiek behalve wanneer **K = 0** en **L = 1**.

een beetje uitleg over de moeilijkheidsgraden

beginner: gebruik tips 1, 2 en 3

gemakkelijk: gebruik tips 1, 2, 3 en mogelijks 4

moeilijk: gebruik tips 1, 2, 3 en mogelijks 4 en 5

kampioen: gebruik tips 1, 2, 3, 4 en 5

Enkel voor persoonlijk gebruik, commercieel gebruik is expliciet verboden.

1	0	0	0			1	1		0	0				
	0								1	1	1			
1		0			0		1		1					
1			1	1		1					0	0		
		0		1		1		0						
1	1						1		1					
			1			1	1		1	1		0		
1	1			1				1				0	0	
				1	1	1		0		1	1			
1							1		0					
1		1	1				1				1	1		
			1			1	0		1				0	
	1						0					1		
		0	1				0			0	1			
	1		1	0					1	1			0	
	1				1			1	1				0	0
0			1	1	1	0	1		0					

1

		1			0	1	1	1		0	0			
1		1		1	1					0	0			
	0			1		1	1							0
			1						1		0			
1					0	1				1				0
		1	1							1				0
			1			1								
1					1	1			0		1	1		
				1					0		1	1		
				1			0							
0			1	1			1				1	1		
	1										1		1	
0			0	0	1		1	1	0				1	
	1	1			1	0	1						1	
		0	1	1			1	1	1	1	1			
	1			0	0			1		0	0	1		

2

0			1			1			0		0			1
1			1			0	1	1			0			1
	0			0										1
	0					0	1	1						
		1		1	1								1	
		1				0				1				1
					1				0			1		1
1		1	1		0	0						1		0
1		1					1							0
						1	1			1	0			1
				1	1			0			0			1
	0						1			1				0
			0	0	1		1					0		
	1	1							1					1
0		0								0				0
					0	0		1	1			0		
	1			0	1	0						1	1	0

3

0	1					1				0	0	1		
		0		1	1				1	1			1	1
				1									1	1
1					0		1						1	
1		1	1				0			1				
		1			0				1		0	0		1
	0					1	1				0			1
			1					1						0
1					0		1							
1		1	1			1			0		1			0
		1	1		1		1					1		0
										1			0	
0		0		1	0		1			1			1	
0							0	1			1	1		1
					1	0			0					0
		1		1	1									0
1			0	0		0			1	1				

4

	0				1		0								1
1	0		1	0						0	0		1		
		0			1	1				0					0
0								1					1		
	1							1			0				
	1				1		0			1		1		1	0
		0						1		1					
0		0	1		1		1					1		1	1
					1		1			1					
1	1			0					1		1	1			0
1			0	0				0			1		1	1	
		1				1	1			0			1		
	0										1	1		1	
		1			1	1		1						1	
					1							1			0
0		0		1	1			1		1					
	1	0				0	0	0	0	0	0	1			

5

1			1			0			1	1		1	0	0	0
	0			1	1					1		0			0
1		1			1				0						
1			0			1	1								1
									0		1			1	1
	1	1			0			1	0				1		1
					0	0		1							
			1								1	1			0
	0	0			1		1	1							0
						0			1		0				
0				0			0					1	1		
0	0														0
								0			1		1		
	1					1	0	0		0				1	
1	1								0	0			1		1
1							0								0
		0	1		1			1	1			1	1		

6

	0			0	0				1			0			1
		1			1	1	1			0	0		1		
1									0				1		
1	1			1					1		1				0
		0				1	1	1					0		0
									0			1			
	1	1				1	1								
1			0	0						0			1	1	
1		1						0	0			1			0
		1							1				1	1	
1	1			0	1								1	1	
			0			0	0							1	1
						1	1			1	0				
0			1	1						1					1
		0			1	0	1						1		
1								1	1						0
0	0		1							1	1		1		1

7

1		0						1	1						0	
				1	0							0		1		
	0	0		1		1	1									
			1				1	1			0				1	
1			0		1						0			1		
		1							1						0	
1		1	1		1						0				0	
		1			0			0	0		1		1	1		
	0		1					0	0				1			
		1			1						1				0	0
1			0	1			0			0						
	1	1										1	1		0	
				1	1										1	
	1	1			0	1	0						1			
0			0					1	1					1	1	
		1	1	0									1			
		1					0	0	0	0					1	

8

1		1				0					1			1
	1	1			1		1	0			1			
			1	1						1	1		1	
0						1			1	1				1
0		0				1			1					1
	1			0	0			0			0			1
			0	0		1						0	1	1
	1	1						1						
0				1			1	1			0			
		1	1									1		0
	1	1					1			1	1			
						0	1		0	1			1	1
			1	1			1			1	0			0
1				1										1
1	1				1	1			1				0	
						1			0		1			1
	0	0		0			1				0		1	1

9

1		1			0				1	1					1	0
1			1			1			1					0		
			1	1			0								1	0
								1			1					
	0										1	1		1	1	
1						1				0						1
						1	0								1	
	1												1			0
				1	1					1	1					1
	1							1	1				1			
0			1										1	0		
		1	1			1		1	1							0
		1		1	1			1			1					0
	0						0				1				0	1
1				0		1		1					0			1
			1		1			1			0			1	1	
0	0				1			0								1

10

	0		1					1	1	1	1	1	0
1			1			0	1			1		0	0
1				1					0				
			0	0		0	1				1	1	
	0								1			1	1
		1	1	1		0	1						0
		1				1	1						
	0						0				1	1	1
	0	0				1					0		1
				0		1	1			0			
	0		0	0		1				1			0
0							0				1		
	1	1		0		1					1		0
1									1				0
				0			1		1				1
1	1		0	0			1				1		
0		0			1			0	1			1	1

11

	1	1					0	0			1		0	
0			1	1						1			1	
						1			0		1			
		1	1	1		1			0	1		0	0	
	0				1	1						1		
1		1	1	1	1			1	1		0			
						0	1		1					
	0	0		0			1	1				0	1	1
1		0		0						1				1
	1				0	0			0	1		1		
		0						1			1			0
	1					1		1			0			1
			0									1		
0				1	1		0			1	1			1
0	0					1			1			1	1	
		0		0			0			1				0
1						1		1		1	0	1	0	0

12



1	0				0	0	0		0						1
			1			0	0							1	
0			1						0	0		0		0	
0					1		1			1					0
			1			1	1		1						0
	0	0		1		1						1			1
				0					1			1	1		
	0													1	0
1		1	1						0	0		0			0
1						0	1		0	1				1	
			1		1	0									1
		0												1	0
0				0		1		1	1			1			0
0		1		1		1									
				1					1		1		1		
1							1					0			1
		0			1	0	0		0				1	1	1

13

	0		1	1								0			1	0
						0					1					
	0		1				1	1			1			0		0
1			1	1			1	0						0	0	
		1										1				0
0				0	0		0					1	1			1
0		0				1				0				1		1
				1			0	0	0			1		1	1	
1			0		1		0						0			1
										1						
	1	1		1	1			0							1	0
			0				1				0					0
1							0	0				1		1		
		0			0							1		1		
			1				1				1					0
0	0			1	1			0	0				1			1
		1	1		1	1				0	1					0

14

1	0			0	0		0				1		0	0		
	0	0						1					1			1
								1	1		1					
		0			1	1								1		
1			1	0								1	1		0	
							1			1	1					0
1	1					0					0					
	1			1	1		1	1								
1							0						1	1		1
		0														
				1			1	0	0		1	0		1		1
	1			1	1			0					1	1		
0			0					1								
						0			1	0						
	1								1			1		0		
1	1			1	0							1				
		1	1			0	1	1				0			1	

15

1			0	0			0		1	1						0
	1			0		1						1				
1	1		0			1	1				0			1		
						1								0		1
1						0			0	1		0	0			
				1						0						
	1			1	1		1			0				1		0
						0			1							
	0	1						1				1				
0		1	1			0			1		1	1	1			1
				0	1				1							1
			0				1						1	1		
						1			0			1				
1										1						0
1	0					1	1		0	1						
		1	1					1							1	1
1			1	1					0				0	0		

16

0			1	1		1		1								1	
0		0								0	0		1		1	1	
			0			1				0							
1	1					0	1							0			
		1		1	1				1				1				
		1	0					1					1	1			0
	1											0					1
1		1	1			1											0
						1											
1			1						1	1					0		0
1				0		1				1	1		1		1	1	0
													1				
1		0	0		1			0							1		
		0		1	1		1		1								0
0									1		1	1					1
		1					1							0	0		
0				0	0					1	1					0	1

17

1	0		0			0			1							0	1
					1				0		0	1					
1		1				1			1					0			0
		1			0	1	0						1			1	0
	0			1									0				
	0										1				1		
1						0			1	1						0	
1	1			1	1	0										1	
						1							1				
									1						1		0
	1	1		1		1				1							
		1			0					1							1
						1				0		1					1
1		1				1	1					0				0	
			0			0			1					1			1
0			0								1	1					1
0	1					1						1	1				

18

1				1	1				0	0			1	1	0	
1		1											0		0	
	1	1			0		1		0							
							0							1	1	
0			1				0			1				1	1	
	0	0		0					0						1	
				1						1	1				0	
	1		0		1	1							0			
		0	0					1							0	
1								1	1		1			0		
			1	1		1					1				1	
0	0				0					0					1	
										0			0			
			1			1	1							0	0	
0	0				1			1					1	1		0
	0	0						0					1			
0					1	1			0	0					0	1

19

0	0			1				1		1	1					0
0			0			0	0		1		1			1		
		1					0									1
1	1		1		1										0	
	1					1				1	0				1	
			1								0	1				0
0				1		0	0							1	1	
0		1			0	0				0	0					1
			0													1
	0							1	1				1			
				0						0				1	1	
	1				1							1				0
							1						0			
1	1					0					0					0
1			0								1				1	0
	0				0					1					1	
0		1	1		1	1			1			0		1	1	

20

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 1.

1

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 2.

2

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 3.

3

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 4.

4

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 5.

5

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 6.

6

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 7.

7

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 8.

8

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 9.

9

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 10.

10

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 11.

11

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 12.

12

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 13.

13

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 14.

14

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 15.

15

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 16.

16

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 17.

17

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 18.

18

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 19.

19

10x10 grid of binary digits (0s and 1s) for puzzle 20.

20